



## **SYLLABUSI I LËNDËS “WEB DIZAJNI”**

<b>Të dhëna bazike të lëndës</b>			
<b>Njësia akademike:</b>	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike		
<b>Titulli i lëndës:</b>	Web dizajni		
<b>Programi:</b>	Dizajnimi i Softuerëve		
<b>Niveli:</b>	Baçelor		
<b>Statusi lëndës:</b>	Obligative		
<b>Viti i studimeve:</b>	2		
<b>Numri i orëve në javë:</b>	2+2 (ligjërata dhe ushtrime)		
<b>Vlera në kredi – ECTS:</b>	6 ECTS		
<b>Koha / lokacioni:</b>	Të publikuara në web site të universitetit!		
<b>Mësimdhënësi i lëndës:</b>	Prof. Asoc. Dr. Ercan Canhasi		
<b>Të dhënat kontaktuese:</b>	ercan.canhasi@uni-prizren.com		
<b>Përshkrimi i lëndës:</b>	Ky kurs përfshin konceptet themelore të dizajnit të web-it. Temat përfshijnë modelimin e web aplikacioneve, arkitekturën e web aplikacionit, testimin e web aplikacioneve, menaxhimin e web projekteve, dizajnimin e logos, dizajnimin e strukturës së web faqes.		
<b>Qëllimi i lëndës:</b>	Qëllimi i kësaj lënde është që të mundësoj mësimin e mjeteve që ndihmojnë në procesin e dizajnit të web faqeve, të tilla si Dreamweaver dhe Adobe Photoshop.		
<b>Rezultatet e të nxënit:</b>	Pas mbarimit të kësaj lënde studenti do të jetë në gjendje të dizajnoj web faqe duke përdorur mjetet e tilla si Dreamweaver dhe Adobe Photoshop.		
<b>Ngarkesa e studentit (duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)</b>			
<b>Aktiviteti</b>	<b>Orë</b>	<b>Ditë/javë</b>	<b>Gjithsej</b>
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokfiume, seminare	2	2	4
Detyra të shtëpisë	2	2	4
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj	4	2	8
<b>Totali</b>			<b>150 orë (6 ECTS)</b>



<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga mësimdhënësi në laborator.
<b>Metodologjia e vlerësimit:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5% + 5%.</li> <li>• Detyrat: 20%.</li> <li>• Projekti: 40%.</li> <li>• Testi i parë: 15%.</li> <li>• Testi i dytë: 15%.</li> <li>• Provimi përfundimtar: 30%.</li> </ul>
<b>Literatura</b>	
<b>Literatura primare:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Craig Grannell. Foundation Web Design with Dreamweaver 8. 2006.</li> <li>2. Artan Luma dhe Nderim Zeqiri. Mjetet për dizajnimin e web-it: Adobe Photoshop CS3 dhe Macromedia Dreamweaver 8.0. 2007.</li> </ol>
<b>Literatura shtesë:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>3. Jennifer Niederst Robbins. Learning Web Design Fourth Edition A Beginner's Guide to HTML, CSS, JavaScript, and Web Graphics. August 2012.</li> </ol>

<b>Plani i dizajnuar i mësim:</b>		
<b>Java</b>	<b>Ligjërata</b>	<b>Ushtrime</b>
<i>Java e parë:</i>	Hyrje në dizajnimin e webit	Hyrje në dizajnimin e webit
<i>Java e dytë:</i>	Metodat e nxjerrjes së kërkesave për web aplikacionet	Krijimi i skicës së web faqes
<i>Java e tretë:</i>	Modelimi i web aplikacionit	Fillimi i punës me Adobe Photoshop Puna me shtresa
<i>Java e katërt:</i>	Arkitektura e web aplikacioneve	Krijimi i formave me selektime
<i>Java e pestë:</i>	Teknologjitë e nevojshme për zhvillimin e web aplikacioneve	Krijimi i elementeve të web faqes Kombinimi i imazheve
<i>Java e gjashtë:</i>	Testimi i web aplikacioneve	Krijimi i ballinës së web-it
<i>Java e shtatë:</i>	Funksionimi dhe mirëmbajtja e web aplikacioneve	Kompletimi i të gjitha elementeve të web faqes
<i>Java e tetë:</i>	Menaxhimi i web projekteve	Krijimi i web prapavijave
<i>Java e nëntë:</i>	Testi I	Testi I
<i>Java e dhjetë:</i>	Testimi i përdorueshmërisë së web aplikacionit	Publikimi në World Wide Web
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Proceset e zhvillimit të web aplikacionit	Puna me Macromedia Dreamweaver
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Përdorueshmëria e web aplikacionit	Krijimi i butonave me mbiveprim Stilimi i tekstit në web faqe Rishikimi i web faqeve
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Performanca e web aplikacioneve	Krijimi i stilit profesional të web faqes 1
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Siguria e web aplikacioneve	Krijimi i stilit profesional të web faqes 2
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Testi II	Prezentimi i projekteve
<b>Politikat akademike dhe kodi i sjelljes</b>		



- Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike.
- Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit).
- Në mungesë të mundësisë që puna praktike të organizohet çdo javë, në bashkëpunim me menaxhmentin e universitetit, ky aktivitet do të organizohet në ditë të caktuara në: organizata, kompani, njësitë prodhuese-përpunuese, etj.
- Gjatë çdo seancë do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentë!
- Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrimet!
- Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojnë në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës!
- Ardhja e studentëve me kohë në ligjëratat dhe ushtrimet është e obligueshme!