



SYLLABUSI I LËNDËS “SIGURIMI I CILËSISË SË SOFTUERIT”

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike		
Titulli i lëndës:	Sigurimi i cilësisë së softuerit		
Programi:	Dizajnimi i Softuerëve		
Niveli:	Baçelor		
Statusi lëndës:	Zgjedhore		
Viti i studimeve:	3		
Numri i orëve në javë:	2+2 (ligjërata dhe ushtrime)		
Vlera në kredi – ECTS:	6 ECTS		
Koha / lokacioni:	Të publikuara në web site të universitetit!		
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Asoc. Dr. Naim Baftiu		
Të dhënat kontaktuese:	naim.baftiu@uni-prizren.com		
Përshkrimi i lëndës:	Kjo lende ofron konceptet themelore dhe terminologjitë që kanë të bëjnë me Sigurimin e Cilësisë Softuerit, kontrollit të Cilësisë dhe Testimi. Përveç kësaj, kjo lende mbulon përfitimet e procesit të përgjithshëm të sigurimit të cilësisë për të dyja zhvillimin dhe testimin e sotuerit. Po ashtu jep njohje thelbësore dhe për disiplina ku është e nevojshme sigurimi i cilesise se softuereve.		
Qëllimi i lëndës:	Qëllimi i këtij kursi është: <ul style="list-style-type: none">të shfrytëzojnë të gjitha aplikacionet për sigurimin e cilesise së tij,të përdorë aplikacionin dhe ta testoj atë,të analizon metodat e ndryshme të sigurimit të cilësisë,të të gjitha aplikacioneve.		
Rezultatet e të nxënit:	Në fund të kursit, studentët duhet të mësojnë: <ul style="list-style-type: none">Si të analizojnë dhe zgjidhin problemin për sigurimin e softuerëve.Si të përdorin fazat e sigurimit te cilësisë, për të zgjidhur problemin.Si të shkruajnë raporte për sigurimin e cilësisë.Displinat ku hartohen dhe zhvillohen raporte për sigurimin e cilësisë së softuerit.		
Ngarkesa e studentit (duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokfiume, seminare	2	2	4
Detyra të shtëpisë	2	2	4



Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj	4	2	8
Totali			150 orë (6 ECTS)
Metodologjia e mësimdhënies:	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga asistenti në laborator.		
Metodologjia e vlerësimit:	Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5% + 5%. Projekti: 15% Kollokviumi 1: 35%. Kollokviumi 2: 40%. Ose provimi përfundimtar: 100%.		
Literatura			
Literatura primare:	<ol style="list-style-type: none"> Daniel Galin, Software Quality assurance – from theory to implementation, Pearson education, 2009. Alan C Gillies, Software Quality Theory and Management, Cengage Learning, second edition, 2003. 		
Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> Aditya Mathur, Foundations of software testing, Pearson Education, 2008 		

Plani i dizajnuar i mësim:		
Java	Ligjërata	Ushtrime
<i>Java e parë:</i>	Prezantimi i syllabusit (rreth ligjëratave). Njohje me termin Sigurimi i Cilësisë së Software	Prezantimi i syllabusit (rreth ushtrimeve).
<i>Java e dytë:</i>	Koncepte të Sigurimit të Cilësisë	Diskutimi i kuptimit të termave në Sigurimin e cilësisë së softuerëve
<i>Java e tretë:</i>	Kontrolli i Cilësisë dhe Kontrolli i variacionit	Diskutimi i koncepteve në aspekt praktik
<i>Java e katërt:</i>	Cilësia dhe kostoja e cilësisë	Analiza e kontrollit dhe variacionit
<i>Java e pestë:</i>	Aktivitete të sigurimit të cilësisë	Tema nga Cilësia e softuerëve dhe kalkulimi i koston
<i>Java e gjashtë:</i>	Metoda statistikore për sigurimin e cilësisë	Shtrirja e aktiviteteve
<i>Java e shtatë:</i>	Aktivitetet për kontrollin e cilësisë	Ushtrime numerike në lidhje me metodat për sigurimin e cilësisë së softuerëve
<i>Java e tetë:</i>	Kollokviumi 1.	Shtrirja e aktiviteteve në kontrollin e cilësisë
<i>Java e nëntë:</i>	Testimi i softuerave	Konsultime rreth kollokviumit 1.
<i>Java e dhjetë:</i>	Zhvillimi i sistemeve softuerike dhe cikli jetësor i testimit	Black box Testimi dhe WhiteBox testimi
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Rishikimi dhe inspektimi i softuerave	Diskutimi i ciklit jetësor të softuerëve
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Inspektimi i softuerave, defektet dhe raportimi i defekteve	Rastet kritike në rishikimin të softuerëve



<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Besueshmëria dhe siguria e softuerëve	Komponentet dhe faktorët e inspektimit
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Raportete për sigurimin e cilësisë së softuerit	STD dhe STP raportet
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Kollokviumi 2.	Vlersimi i problemeve potenciale
Politikat akademike dhe kodi i sjelljes		
<ul style="list-style-type: none">• Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike.• Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit).• Në mungesë të mundësisë që puna praktike të organizohet çdo javë, në bashkëpunim me menaxhmentin e universitetit, ky aktivitet do të organizohet në ditë të caktuara në: organizata, kompani, njësitë prodhuese-përpunuese, etj.• Gjatë çdo seancë do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentë!• Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrimet!• Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojnë në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës!• Ardhja e studentëve me kohë në ligjëratat dhe ushtrimet është e obligueshme!		