



SYLLABUSI I LËNDËS “NDËRVEPRIMI NJERI-KOMPJUTER”

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike		
Titulli i lëndës:	Ndërveprimi njeri-kompjuter		
Programi:	Teknologjitë e Informacionit dhe Telekomunikimi		
Niveli:	Baçelor		
Statusi lëndës:	Zgjedhore		
Viti i studimeve:	2		
Numri i orëve në javë:	2+2 (ligjërata dhe ushtrime)		
Vlera në kredi – ECTS:	6 ECTS		
Koha / lokacioni:	Të publikuara në web site të universitetit!		
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Asoc. Dr. Samedin Krrabaj		
Të dhënat kontaktuese:	samedin.krrabaj@uni-prizren.com		
Përshkrimi i lëndës:	<p>Lënda ofron koncepte bazë rreth dizajnit të Interaksionit njeri kompjuter. Ajo shtjellon mjaftueshëm principet njeri kompjuter. Ndërveprimi njeri-kompjuter është një ndërdisiplinor Kjo fushë që integron teorinë dhe metodologjinë nga shkencat kompjuterike, psikologji konjitive, dizajn, dhe shumë fusha të tjera. Ky kurs i mëson studentët të dizajnojnë përdorues ndërfaqet e bazuara në aftësitë e kompjuterit teknologjia dhe nevojat e faktorëve njerëzorë. Kursi do të sigurojë një balancë të praktike dhe njohuri teorike, duke u dhënë studentëve përvojë zakonisht nuk ofrohet nga kurse të tjera në kompjuter shkencë.</p>		
Qëllimi i lëndës:	<p>Përmes kësaj lënde mundësohet që studentët të njohin elementet kryesore të Interaksionit njeri-kompjuter. Pas përfundimit të këtij kursi studentët do të jenë në gjendje:</p> <ul style="list-style-type: none">• të kuptojë bazat e aftësive dhe kufizimeve njerëzore dhe llogaritëse,• të kuptojë teorinë, mjetet dhe teknikat bazë në HCI,• të kuptojnë aspektet themelore të projektimit dhe vlerësimit të ndërfaqeve, praktikoni një sërë metodash të thjeshta për vlerësimin e cilësisë së ndërfaqes së përdoruesit, të zbatojnë teknikat e duhura HCI për të projektuar sisteme që janë të përdorshme nga njerëzit.		
Rezultatet e të nxënit:	<p>Pas përfundimit të kësaj lënde studenti do jetë në gjendje:</p> <ul style="list-style-type: none">• të kuptojë konceptet themelore të interaksionit njeri kompjuter,• të kuptojë teknikat base të HCI e tjera, kuptojë dhe aplikojë metodat e thjeshta për vlerësimin e cilësisë.		
Ngarkesa e studentit (duhet të korrespondojë me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	2	15	30



Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokfiume, seminare	2	2	4
Detyra të shtëpisë	2	2	4
Koha e studimit vetanëk të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj	4	2	8
Totali			150 orë (6 ECTS)
Metodologjia e mësimdhënies:	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga mësimdhënësi në laborator.		
Metodologjia e vlerësimit:	<ul style="list-style-type: none"> • Vijueshmëria në Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5% + 5%. • Projekti: 15% • Kollokviumi 1: 35%. • Kollokviumi 2: 40%. • Ose provimi përfundimtar: 100%. 		
Literatura			
Literatura primare:	1. M. Qaflehi: Authorized Lectures (Presentations)-Human-Computer Interaction, Prizren, 2018.		
Literatura shtesë:	2. Additional literature: Alan Dix, Janet Finlay, Gregory d. Abowd, Russell Beale. Human- Computer Interaction. Pearson Education Limited, 2004. UK		

Plani i dizajnuar i mësim:		
Java	Ligjërata	Ushtrime
<i>Java e parë:</i>	Prezantimi i syllabusit (rreth ligjëratave). Hyrje- Ndërveprimi njeri-kompjuter (HCI)	Prezantimi i syllabusit (rreth ushtrimeve). Hyrje në organizimin e lëndës – planprogram (për ushtrimet). Prezantimi i temave për detyra.Grupe pune
<i>Java e dytë:</i>	Njeriu	Identifikimi i aftësive të ndryshme fiziologjike, psikologjike dhe motorike të njeriut gjatë procesit të ndërveprimit me kompjuterin.
<i>Java e tretë:</i>	kompjuteri	Mënyra të ndryshme të futjes/daljes së të dhënave në/nga kompjuteri.
<i>Java e katërt:</i>	Interaksioni	Modelet e përshtatjes së HCI për raste/probleme specifike
<i>Java e pestë:</i>	Paradigma në HCI	Paradigma e HCI



<i>Java e gjashtë:</i>	Graphical User Interface - GUI	Shembuj të GUI në gjuhët e programimit.
<i>Java e shtatë:</i>	Vlerësimi i parë ndërmjetës (testi Ist)	Vlerësimi i parë ndërmjetës (testi Ist)
<i>Java e tetë:</i>	Kollokviumi 1.	Konsultime rreth kollokviumit 1.
<i>Java e nëntë:</i>	Realitet virtual	Skenarët për hartimin e ndërveprimeve për qëllime/detyra dhe kufizime të ndryshme.
<i>Java e dhjetë:</i>	Bazat e dizajnit të ndërveprimit	Roli i HCI në dizajnimin e softuerit.
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	HCI në procesin e softuerit	Parimet, standardet dhe udhëzimet për dizajne.
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Rregullat e projektimit	Mënyrat/teknikat e vlerësimeve të projektimit.
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Projektimi Universal, Prezantimi dhe vlerësimi i detyrave të seminarit/projektit. Konsultimi për testin/provimin.	Shembuj të ndërveprimit të shqisave të njeriut me kompjuterin.
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Pergaditje per testin nr 2	Prezantimi dhe vlerësimi i detyrave të seminarit/projektit. Konsultimi për testin/provimin.
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Kollokviumi 2.	Konsultime rreth kollokviumit 2.
Politikat akademike dhe kodi i sjelljes		
<ul style="list-style-type: none"> Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike. Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit). Në mungesë të mundësisë që puna praktike të organizohet çdo javë, në bashkëpunim me menaxhmentin e universitetit, ky aktivitet do të organizohet në ditë të caktuara në: organizata, kompani, njësitë prodhuese-përpunuese, etj. Gjatë çdo seancë do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentë! Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrimet! Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojnë në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës! Ardhja e studentëve me kohë në ligjëratat dhe ushtrimet është e obligueshme! 		