



SYLLABUSI I LËNDËS “MËSIMI I MAKINËS”

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike		
Titulli i lëndës:	Mësimi i makinës		
Programi:	Dizajnimi i Softuerëve		
Niveli:	Baçelor		
Statusi lëndës:	Zgjedhore		
Viti i studimeve:	2		
Numri i orëve në javë:	2+2 (ligjërata dhe ushtrime)		
Vlera në kredi – ECTS:	6 ECTS		
Koha / lokacioni:	Të publikuara në web site të universitetit!		
Mësimdhënësi i lëndës:	Ass. PhD.c. Arta Misini		
Të dhënat kontaktuese:	arta.misini@uni-prizren.com		
Përshkrimi i lëndës:	Kjo lëndë prezanton konceptet bazë të të mësuarit të makinës dhe aplikimet e tij për të modeluar njohjen. Prezantohen metodat kryesore të mësimit të makinës, modelet statistikore dhe metodat për të vlerësuar performancën e një modeli të mësimit.		
Qëllimi i lëndës:	Qëllimi i kësaj lënde është t'u sigurojë studentëve elementet themelore të të mësuarit të makinës dhe aplikimet e tij për të modeluar njohjen. Paraqiten konceptet dhe metodat kryesore të mësimit të makinerisë dhe njohja e modelit statistikor, si dhe metodat themelore për të hartuar dhe vlerësuar performancën e një sistemi të njohjes së modelit.		
Rezultatet e të nxënit:	Pas përfundimit të kësaj lënde studenti do jetë në gjendje: <ul style="list-style-type: none">• Të kuptojë konceptet themelore dhe metodat e mësimit të makinës, njohjen e modelit statistikor dhe aplikimet e tij.• Të analizojë dhe vlerësojë algoritmet e thjeshta për klasifikimin e modelit.• Të dizajnojnë algoritme të thjeshta për klasifikimin e modeleve, t'i kodojnë ato me gjuhën e programimit Python dhe t'i testojë ato me sete standarde të të dhënave.		
Ngarkesa e studentit (duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokfiume, seminare	2	2	4
Detyra të shtëpisë	2	2	4



Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj	4	2	8
Totali			150 orë (6 ECTS)
Metodologjia e mësimdhënies:	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga asistenti në laborator.		
Metodologjia e vlerësimit:	<ul style="list-style-type: none"> • Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5% + 5%. • Projekti: 60% • Prezantimi i projektit: 30% 		
Literatura			
Literatura primare:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Peter Harrington. (2012). Machine Learning in Action. Manning Publications Co. 2. Andreas C. Müller and Sarah Guido. (2016). Introduction to Machine Learning with Python. O'Reilly Media. 3. P.Deitel and H.Deitel. Python How to Program. Prentice Hall. 		
Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> 4. William J. Stewart. (2009). Probability, Markov Chains, Queues and Simulation. Princeton University Press. 		

Plani i dizajnuar i mësimi:		
Java	Ligjërata	Ushtrime
<i>Java e parë:</i>	Hyrje në të mësuarit e makinës	Hyrje
<i>Java e dytë:</i>	Statistika	Statistika
<i>Java e tretë:</i>	Probabiliteti	Hyrje në Python - Konceptet Bazë
<i>Java e katërt:</i>	Probabiliteti	Hyrje në Python - Funkcionet
<i>Java e pestë:</i>	Teoria e Bayes-it	Hyrje në Python - Klasat dhe Objektet
<i>Java e gjashtë:</i>	Naive Bayes	Hyrje në Python - Strukturat e të Dhënave
<i>Java e shtatë:</i>	Naive Bayes	Python - Naive Bayes
<i>Java e tetë:</i>	k-NN	Python - Naive Bayes
<i>Java e nëntë:</i>	k-NN	Python - k-NN
<i>Java e dhjetë:</i>	Decision Tree	Python - k-NN
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Decision Tree	Python - Decision Tree
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Apriori	Python - Decision Tree
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Apriori	Python - Apriori
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Prezantimet	Python - Apriori
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Prezantimet	Prezantimet



Politikat akademike dhe kodi i sjelljes

- Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike.
- Po ashtu, nga mësuesit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit).
- Në mungesë të mundësisë që puna praktike të organizohet çdo javë, në bashkëpunim me menaxhmentin e universitetit, ky aktivitet do të organizohet në ditë të caktuara në: organizata, kompani, njësitë prodhuese-përpunuese, etj.
- Gjatë çdo seancë do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentë!
- Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjërata dhe ushtrime!
- Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojn në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës!
- Ardhja e studentëve me kohë në ligjërata dhe ushtrime është e obligueshme!