



SYLLABUSI I LËNDËS “KOMPJUTIMI MOBIL”

Të dhëna bazike të lëndës	
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike
Titulli i lëndës:	Kompjutimi mobil
Programi:	Dizajnimi i Softuerëve
Niveli:	Baçelor
Statusi lëndës:	Obligative
Viti i studimeve:	3
Numri i orëve në javë:	2+2 (ligjërata dhe ushtrime)
Vlera në kredi – ECTS:	6 ECTS
Koha / lokacioni:	Të publikuara në web site të universitetit!
Mësimdhënësit e lëndës:	Ass. Fesal Baxhaku, Ph. D. c. Ass. Betim Maloku, Ph. D. c.
Të dhënat kontaktuese:	fbaxhaku@gmail.com betim.maloku@uni-prizren.com
Përshkrimi i lëndës:	Lënda ofron koncepte bazë rreth dizajnit të aplikacioneve mobile bazuar në sistemin operativ Android. Ky kurs ju pajis studentet mbi bazat e programimit të aplikacioneve mobile si dhe ofron njohuri mbi konceptet e avancuara të zhvillimit të aplikacionit Android. Studentet do të përdorni një emulator të softuerit për të zhvilluar, dhe një telefon të vërtetë, për të demonstruar aplikacionin. Në fund studentet do të jenë të aftë për të debuguar dhe testuar si dhe për të marrë metrika të performancës për aplikacionet të cilat do të zhvillojnë.
Qëllimi i lëndës:	Paisja e studentëve me njohuri mbi mënyrën si të zhvillojnë aplikacione mobile bazuar në sistemin operativ Android. Ky kurs ju pajis studentet mbi bazat e programimit të aplikacioneve mobile si dhe ofron njohuri mbi konceptet e avancuara të zhvillimit të aplikacionit Android. Studentet do të përdorni një emulator të softuerit për të zhvilluar, dhe një telefon të vërtetë, për të demonstruar aplikacionin. Në fund studentet do të jenë të aftë për të debuguar dhe testuar si dhe për të marrë metrika të performancës për aplikacionet të cilat do të zhvillojnë.
Rezultatet e të nxënit:	Pas ndjekjes së kursit studentet do të jenë në gjendje të: <ul style="list-style-type: none">• Kuptojnë parimet bazë të zhvillimit të aplikacioneve mobile dhe tregun aktual të sistemeve operative në të cilat mund të zhvillohen këto aplikacione,• Të njihen me konceptet e arkitekturave të zhvillimit të aplikacioneve mobile,• Dizajnimi dhe ndërtimi i një aplikacioni të plotë Android,• Debugimi dhe mirembajtja e aplikacioneve në Android duke përdorur mjete të ndryshme,• Kuptojnë plotësisht ciklin e jetës së një aplikacioni Android dhe komponentëve kryesorë,• Përdorni burime të jashtme, manifest fajllat, adapterët,• Kuptojnë dhe përdorin të gjitha teknikat e ruajtjes së vazhdueshme të Android: Preferencat, skedarët, bazat e



	të dhënave dhe ofruesit e përmbajtjes, <ul style="list-style-type: none"> • Ndërtimi i aplikacioneve në lidhje me pozicionimin duke përdorur GPS dhe Google Maps. 		
Ngarkesa e studentit (duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokfiime, seminare	2	2	4
Detyra të shtëpisë	2	2	4
Koha e studimit vetanake të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj	4	2	8
Totali			150 orë (6 ECTS)
Metodologjia e mësimdhënies:	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga asistenti në laborator.		
Metodologjia e vlerësimit:	<ul style="list-style-type: none"> • Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5%. • Projekti: 25% • Kollokviumi 1: 35%. • Kollokviumi 2: 35%. • Ose provimi përfundimtar: 100%. 		
Literatura			
Literatura primare:	1. Bill Phillips, Chris Stewart: Android Programming: The Big Nerd Ranch Guide (2nd edition). 2015		
Literatura shtesë:	2. Ted Hagos: Learn Android Studio 3: Efficient Android App Development, 2018		

Plani i dizajnuar i mësim:		
Java	Ligjërata	Ushtrime
<i>Java e parë:</i>	Prezantimi i syllabusit (rreth ligjëratave). Hyrje në Kompjutimin Mobil	Prezantimi i syllabusit (rreth ushtrimeve). Krijimi i mjedisit zhvillimor.
<i>Java e dytë:</i>	Arkitektura e platformes Android	Analizimi i komponentëve të arkitekturës.
<i>Java e tretë:</i>	Bazat e zhvillimit të aplikacioneve në Android	Ndërtimi i aplikacioneve të pare në android.
<i>Java e katërt:</i>	Aktivitetet dhe procesimi i inputit të përdoruesit	Ushtrime- Krijimi i aktiviteteve për përpunimin e inputeve të përdoruesve.

<i>Java e pestë:</i>	Views dhe Viewgroup	Ushtrime nga Implementimi i Views dhe ViewGroup
<i>Java e gjashtë:</i>	Intentet dhe Komunikimi ndërmjet disa dritareve	Ushtrime nga kalimi nga aktiviteti në aktivitetin tjetër si dhe bartja e informatave në mes të aktiviteteve
<i>Java e shtatë:</i>	Kollokiumi 1.	Ndarja e projekteve
<i>Java e tetë:</i>	Ndërtimi i Interfejsit të përdoruesit: Layouts dhe përdorimi i komponenteve të ndryshëm për UI	Ushtrime nga Layouts dhe renditja e komponenteve
<i>Java e nëntë:</i>	Ndërtimi i Interfejsit të përdoruesit: Layouts dhe përdorimi i komponenteve të ndryshëm për UI (2)	Ushtrime nga Layouts dhe renditja e komponenteve (2)
<i>Java e dhjetë:</i>	Procesimi i Inputit të përdoruesit: Toast, Logs, Njoftimet	Ushtrime nga procesimi i Inputit të përdoruesit
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Java event handlers	Ushtrime nga Java Event Handlers
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Gjenerimi i menyrave dhe opsioneve.	Ushtrime nga gjenerimi i menyre
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Ruajtja e të dhënave në databazë: SQL lite	Ushtrime nga ruajtja e të dhënave në databazë duke përdorur SQL Lite
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Ruajtja e të dhënave në databazë: SQL lite (2)	Ushtrime nga ruajtja e të dhënave në databazë duke përdorur SQL Lite (2)
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Kollokiumi 2.	Prezentimi i projekteve
Politikat akademike dhe kodi i sjelljes		
<ul style="list-style-type: none"> Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike. Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit). Në mungesë të mundësisë që puna praktike të organizohet çdo javë, në bashkëpunim me menaxhmentin e universitetit, ky aktivitet do të organizohet në ditë të caktuara në: organizata, kompani, njësitë prodhuese-përpunuese, etj. Gjatë çdo seance do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentë! Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrime! Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojnë në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës! Ardhja e studentëve me kohë në ligjëratat dhe ushtrime është e obligueshme! 		