



SYLLABUSI I LËNDËS “HYRJE NË WEB GJUHËT DHE TEKNOLOGJITË”

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike		
Titulli i lëndës:	Hyrje në web gjuhët dhe teknologjitë		
Programi:	Dizajnimi i Softuerëve		
Niveli:	Baçelor		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	1		
Numri i orëve në javë:	2+2 (ligjërata dhe ushtrime)		
Vlera në kredi – ECTS:	6 ECTS		
Koha / lokacioni:	Të publikuara në web site të universitetit!		
Mësimdhënësit e lëndës:	Prof. Ass. Dr. Zirije Hasani Ass. Endrit Fetahu, Ph. D. c.		
Të dhënat kontaktuese:	zirije.hasani@uni-prizren.com endrit.fetahi@uni-prizren.com		
Përshkrimi i lëndës:	Kjo lëndë ofron njohuri bazike për gjuhët e programimit në web.		
Qëllimi i lëndës:	Qëllimi i lëndës është të ju japë studentëve informata lidhur me Cascading Style Sheets (CSS): dokument, fonti, teksti, selektorët dhe specificiteti. HTML dinamike: specifikimi i stileve në mënyrë dinamike, kontrollimi i përmbajtjes në mënyrë dinamike, pozicionimi dhe animacionet me JavaScript. Markup gjuhët: Strukturimi i informatave me XML.		
Rezultatet e të nxënit:	Pas përfundimit të kursit çdo student duhet të jetë në gjendje të: dizajnojë dhe implementoj web faqe duke përdorur (X)HTML, CSS dhe JavaScript (DHTML) me interaktivitet të thjeshtë dhe/ose animacione, përdorë i XML dhe CSS për të krijuar web faqe të thjeshtë me markap që nuk është HTML, validojë i web faqeve për tu përdorur me shfletues dhe platforma të ndryshme, dallojë dhe rolet e standardeve të vendosura nga W3C.		
Ngarkesa e studentit (duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokfiume, seminare	2	2	4
Detyra të shtëpisë	2	2	4
Koha e studimit vetanëk të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30



Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj	4	2	8
Totali			150 orë (6 ECTS)
Metodologjia e mësimdhënies:	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga asistenti në laborator.		
Metodologjia e vlerësimit:	<ul style="list-style-type: none"> • Vijueshmëria: 5% • Detyrat + Projekti: 45% • Testi i parë: 25% • Testi i dytë: 25% • Provimi përfundimtar: 50% 		
Literatura			
Literatura primare:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Teague, J.C. “CSS, DHTML and Ajax”, Peachpit, 2006. and Negrino, T. & Smith, D. “JavaScript and Ajax for the Web”, Peachpit, 2006. or Powers, S. “Learning JavaScript”, O’Reilly, 2006. 2. Meyer, E.A. “CSS Pocket Reference.” O’Reilly (any edition). 3. Flanagan, D. “JavaScript Pocket Reference.” O’Reilly (any edition). 		
Literatura shtesë:	<ol style="list-style-type: none"> 4. Yuen, P.K. and Lau, V. “Practical Web technologies.” Addison-Wesley, 2003. 		

Plani i dizajnuar i mësim:		
Java	Ligjërata	Ushtrime
<i>Java e parë:</i>	Hyrje - Njoftimi i studentëve me mënyrën e zhvillimit të ligjeratave	Hyrje - Njoftimi i studentëve me mënyrën e zhvillimit të ligjeratave
<i>Java e dytë:</i>	Hyrje në HTML (Editors, Basic, Elements, Attributes, Headings, Paragraphs, Styles, Formatting, Quotations, Computercode, Comments, Colors, CSS, Links, Images, Tables, Lists, Blocks, Classes, Layout, Responsive, Iframes, JavaScript, Head, Entities, Symbols, Charset, URL Encode, XHTML)	Hyrje në HTML (Editors, Basic, Elements, Attributes, Headings, Paragraphs, Styles, Formatting, Quotations, Computercode, Comments, Colors, CSS, Links, Images, Tables, Lists, Blocks, Classes, Layout, Responsive, Iframes, JavaScript, Head, Entities, Symbols, Charset, URL Encode, XHTML)
<i>Java e tretë:</i>	Krijimi i formave me HTML	Krijimi i formave me HTML
<i>Java e katërt:</i>	HTML 5 HTML APIs: HTML Geolocation HTML Drag/Drop HTML Local Storage HTML App Cache HTML Web Workers HTML SSE	HTML 5 HTML APIs: HTML Geolocation HTML Drag/Drop HTML Local Storage HTML App Cache HTML Web Workers HTML SSE
<i>Java e pestë:</i>	HTML Graphics HTML Canvas	HTML Graphics HTML Canvas

	HTML SVG	HTML SVG
<i>Java e gjashtë:</i>	HTML Media HTML Video HTML Audio HTML Plug-ins HTML YouTube	HTML Media HTML Video HTML Audio HTML Plug-ins HTML YouTube
<i>Java e shtatë:</i>	Kollokfiumi 1	Kollokfiumi 1
<i>Java e tetë:</i>	CSS Introduction CSS Syntax CSS How To CSS Colors CSS Backgrounds CSS Borders CSS Margins CSS Padding CSS Height/Width CSS Text CSS Fonts CSS Links CSS Lists CSS Tables CSS Box Model CSS Outline CSS Display CSS Max-width CSS Position CSS Float CSS Inline-block CSS Align CSS Combinators CSS Pseudo-class CSS Pseudo-element CSS Navigation Bar CSS Dropdowns CSS Tooltips CSS Image Gallery CSS Image Opacity CSS Image Sprites CSS Attr Selectors CSS Forms CSS Counters	CSS Introduction CSS Syntax CSS How To CSS Colors CSS Backgrounds CSS Borders CSS Margins CSS Padding CSS Height/Width CSS Text CSS Fonts CSS Links CSS Lists CSS Tables CSS Box Model CSS Outline CSS Display CSS Max-width CSS Position CSS Float CSS Inline-block CSS Align CSS Combinators CSS Pseudo-class CSS Pseudo-element CSS Navigation Bar CSS Dropdowns CSS Tooltips CSS Image Gallery CSS Image Opacity CSS Image Sprites CSS Attr Selectors CSS Forms CSS Counters
<i>Java e nëntë:</i>	CSS3 CSS3 Introduction CSS3 Rounded Corners CSS3 Border Images CSS3 Backgrounds CSS3 Colors CSS3 Gradients CSS3 Shadows CSS3 Text CSS3 Fonts CSS3 2D Transforms CSS3 3D Transforms CSS3 Transitions CSS3 Animations CSS3 Images CSS3 Buttons CSS3 Pagination	CSS3 CSS3 Introduction CSS3 Rounded Corners CSS3 Border Images CSS3 Backgrounds CSS3 Colors CSS3 Gradients CSS3 Shadows CSS3 Text CSS3 Fonts CSS3 2D Transforms CSS3 3D Transforms CSS3 Transitions CSS3 Animations CSS3 Images CSS3 Buttons CSS3 Pagination

	CSS3 Multiple Columns CSS3 User Interface CSS3 Box Sizing CSS3 Flexbox CSS3 Filters CSS3 Media Queries CSS3 MQ Examples	CSS3 Multiple Columns CSS3 User Interface CSS3 Box Sizing CSS3 Flexbox CSS3 Filters CSS3 Media Queries CSS3 MQ Examples
<i>Java e dhjetë:</i>	JavaScript	JavaScript
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	JavaScript	JavaScript
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	XML Introduction XML How to use XML Tree XML Syntax XML Elements XML Attributes XML Namespaces XML Display XML XSLT XML XPath XML XLink XML Validator XML DTD XML Schema XML Server XML Applications XML Examples XML Quiz XML Certificate	XML Introduction XML How to use XML Tree XML Syntax XML Elements XML Attributes XML Namespaces XML Display XML XSLT XML XPath XML XLink XML Validator XML DTD XML Schema XML Server XML Applications XML Examples XML Quiz XML Certificate
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	XML DOM DOM Intro DOM Nodes DOM XMLHttpRequest DOM Accessing DOM Node Info DOM Node List DOM Traversing DOM Navigating DOM Get Values DOM Change Nodes DOM Remove Nodes DOM Replace Nodes DOM Create Nodes DOM Add Nodes DOM Clone Nodes DOM Examples DOM Reference DOM Node Types DOM Node DOM NodeList DOM NamedNodeMap DOM Document DOM Element DOM Attribute DOM Text DOM CDATA DOM Comment DOM XMLHttpRequest	XML DOM DOM Intro DOM Nodes DOM XMLHttpRequest DOM Accessing DOM Node Info DOM Node List DOM Traversing DOM Navigating DOM Get Values DOM Change Nodes DOM Remove Nodes DOM Replace Nodes DOM Create Nodes DOM Add Nodes DOM Clone Nodes DOM Examples DOM Reference DOM Node Types DOM Node DOM NodeList DOM NamedNodeMap DOM Document DOM Element DOM Attribute DOM Text DOM CDATA DOM Comment DOM XMLHttpRequest



	DOM Parser	DOM Parser
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	XML DTD DTD Intro DTD Building Blocks DTD Elements DTD Attributes DTD Elements vs Attr DTD Entities DTD Examples XSD Schema XSD Intro XSD How To XSD <schema> XSD Elements XSD Attributes XSD Restrictions	XML DTD DTD Intro DTD Building Blocks DTD Elements DTD Attributes DTD Elements vs Attr DTD Entities DTD Examples XSD Schema XSD Intro XSD How To XSD <schema> XSD Elements XSD Attributes XSD Restrictions
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Kollokfiumi 2	Kollokfiumi 2
Politikat akademike dhe kodi i sjelljes		
<ul style="list-style-type: none"> Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike. Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit). Në mungesë të mundësisë që puna praktike të organizohet çdo javë, në bashkëpunim me menaxhmentin e universitetit, ky aktivitet do të organizohet në ditë të caktuara në: organizata, kompani, njësitë prodhuese-përpunuese, etj. Gjatë çdo seancë do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentë! Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrimet! Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojnë në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës! Ardhja e studentëve me kohë në ligjëratat dhe ushtrimet është e obligueshme! 		