



SYLLABUSI I LËNDËS “ANALIZA DHE DIZAJNIMI I ORIENTUAR NË OBJEKTE”

Të dhëna bazike të lëndës			
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike		
Titulli i lëndës:	Analiza dhe dizajnimi i orientuar në objekte		
Programi:	Teknologjitë e Informacionit dhe Telekomunikimi		
Niveli:	Baçelor		
Statusi lëndës:	Obligative		
Viti i studimeve:	2		
Numri i orëve në javë:	2+2 (ligjërata dhe ushtrime)		
Vlera në kredi – ECTS:	6 ECTS		
Koha / lokacioni:	Të publikuara në web site të universitetit!		
Mësimdhënësi i lëndës:	Prof. Asoc. Dr. Ercan Canhasi Ass. Arta Misini, Ph. D. c.		
Të dhënat kontaktuese:	ercan.canhasi@uni-prizren.com arta.misini@uni-prizren.com		
Përshkrimi i lëndës:	Ky kurs prezanton konceptet e avancuara të programimit. Temat përfshijnë trajtimin e përjashtimeve, fajllat hyrës – dalës, klasat dhe objektet, trashëgimia dhe kompozimi, polimorfizmi, interfejsat dhe klasat abstrakte.		
Qëllimi i lëndës:	Kjo është lënda e dytë e programimit në shkenca kompjuterike. Kjo është lëndë mbi konceptet e avancuara të programimit në kompjuter për studentët që kanë përvojë programimi. Qëllimi është që studentët të mësojnë të shkruajnë programe në gjuhën programuese Java, gjithnjë duke vënë theksin në principet e programimit.		
Rezultatet e të nxënit:	Pas përfundimit të kësaj lëndë studenti do: <ul style="list-style-type: none">• Të kuptojnë natyrën e “object oriented” programimit.• Të kuptojnë strukturat e avancuara të gjuhëve programuese.• Të mësojnë të shfrytëzojnë konceptet e avancuara të programimit.• Të njoftohen me kompleksitetin e metodologjive për zgjidhjen e problemeve nga fusha e programimit të orientuar në objekte.		
Ngarkesa e studentit (duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultimet	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokfiume, seminare	2	2	4



Detyra të shtëpisë	2	2	4
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj	4	2	8
Totali			150 orë (6 ECTS)
Metodologjia e mësimdhënies:	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga mësimdhënësi në laborator.		
Metodologjia e vlerësimit:	<ul style="list-style-type: none"> • Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5% + 5%. • Testi i parë: 45% • Testi i dytë: 45% • Ose provimi përfundimtar: 100%. 		
Literatura			
Literatura primare:	1. P. Deitel and H. Deitel. (2012). Java: How to Program (9th edition). Prentice Hall.		
Literatura shtesë:	2. Bruce Heckel. Thinking in Java (5th edition). 3. Ivor Horton. Beginning Java 2, JDK (5th edition).		

Plani i dizajnuar i mësimit:		
Java	Ligjërata	Ushtrime
<i>Java e parë:</i>	Retro shikimi ne zhv.Soft I	Hyrje
<i>Java e dytë:</i>	Menaxhimi i gabimit dhe debug	Trajtimi i përjashtimeve
<i>Java e tretë:</i>	Fajllat, rrjedhja hyrje / dalje	Fajllat, rrjedhja hyrje / dalje
<i>Java e katërt:</i>	Fajllat, rrjedhja hyrje / dalje	Fajllat, rrjedhja hyrje / dalje
<i>Java e pestë:</i>	Klasat, objektet dhe metodat	Klasat, Objektet dhe metodat
<i>Java e gjashtë:</i>	Klasat, objektet dhe metodat	Klasat, Objektet dhe metodat
<i>Java e shtatë:</i>	Klasat, objektet dhe metodat	Klasat, Objektet dhe metodat
<i>Java e tetë:</i>	Testi i parë	Ushtrime për testin e parë
<i>Java e nëntë:</i>	Trashëgimia	Trashëgimia
<i>Java e dhjetë:</i>	Kompozimi	Kompozimi
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	Polimorfizmi	Polimorfizmi
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	Polimorfizmi	Polimorfizmi
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	Ndërfaqet	Ndërfaqet (rast studimi: Databases)
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	Klasat abstrakte	Klasat abstrakte (rast studimi: Card Players)
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	Testi i dytë	Ushtrime për testin e dytë
Politikat akademike dhe kodi i sjelljes		



- Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike.
- Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletinet nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit).
- Në mungesë të mundësisë që puna praktike të organizohet çdo javë, në bashkëpunim me menaxhmentin e universitetit, ky aktivitet do të organizohet në ditë të caktuara në: organizata, kompani, njësitë prodhuese-përpunuese, etj.
- Gjatë çdo seancë do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentë!
- Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrimet!
- Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojnë në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës!
- Ardhja e studentëve me kohë në ligjëratat dhe ushtrimet është e obligueshme!