



## SYLLABUSI

<b>Të dhëna bazike rreth lëndës</b>	
<b>Universiteti:</b>	<b>Universiteti “Ukshin Hoti” - Prizren</b>
<b>Njësia akademike:</b>	<b>Fakulteti i Shkencave Kompjuterike</b>
<b>Programi i studimit:</b>	<b>Teknologjitë e Informacionit dhe Telekomunikimi</b>
<b>Lënda:</b>	<b>Teknologjia digjitale</b>
<b>Niveli i studimeve:</b>	<b>Bachelor</b>
<b>Statusi i lëndës:</b>	<b>Obligative</b>
<b>Viti i studimeve:</b>	<b>1</b>
<b>Numri i orëve në javë:</b>	<b>2+2</b>
<b>Vlera në kredi - ECTS:</b>	<b>6</b>
<b>Koha / lokacioni:</b>	<b>Do të publikohen në web site të universitetit!</b>
<b>Mësimdhënësit:</b>	<b>Prof. Asoc. Dr. Samedin Krrabaj Ass. Arbër Beshiri, Ph. D. c.</b>
<b>Detajet kontaktuese:</b>	<b>samedin.krrabaj@uni-prizren.com arber.beshiri@uni-prizren.com</b>
<b>Përshkrimi i lëndës:</b>	Lënda ofron koncepte bazë rreth dizajnit të qarqeve logjike, komponenteve logjike dhe tabelave të vërtetësisë, flip-folpeve dhe qarqeve sekuenciale dhe principeve për automatizimin dhe dizajnimin e qarqeve në tërësi. Ajo shtjellon mjaftueshëm principet e sistemeve digjitale, qarqeve kombinuere dhe sekuenciale dhe realizimin e tyre në praktikë. Në këtë lëndë oftohen po ashtu koncepte bazë rreth automatizimit dhe dizajnit të qarqeve logjike duke përdorur bazat e elektronikës digjitale.
<b>Qëllimet e lëndës:</b>	Përmes kësaj lënde mundësohet që studentët të njohin elementet kryesore të teknologjisë dhe sistemeve digjitale dhe mundësi të zgjeruara, të cilat mund të ofrohen përmes sinergjive të sistemeve dhe funksionalitetit të tyre. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lënda analizon dhe shpjegon konceptet dhe parimet e sistemeve dhe teknologjive digjitale.</li> <li>- Qasja analitike mbështet në konceptet bazike dhe aftësitë e nevojshme për të analizuar dhe dizajnuar qarqet logjike dhe sekuenciale.</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kjo mundëson nënkuptimin e principeve të projektimit digjital; realizimin e qarqeve kombinuere, logjike dhe sekuenciale; bazat e projektimit logjikë dhe automatizimin e tyre.</li> </ul>		
<b>Rezultatet e pritura:</b>	<p>Pas përfundimit të kësaj lënde studenti do jetë në gjendje të:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Të kuptojnë konceptet themelore të sistemeve dhe tekologjive digjitale.</li> <li>- Të kuptojë qarqet logjike, sekuenciale, kombinuere, etj.</li> <li>- Të kuptojë dhe aplikojë realizimin e qarqeve logjike, kombinatorike, sekuenciale dhe projektimin logjikë të tyre.</li> </ul>		
<b>Kontributi/ ngarkesa e studentit (që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të mësimëve nga studentit)</b>			
<b>Aktiviteti</b>	<b>Orë</b>	<b>Ditë/javë</b>	<b>Gjithsej/orë</b>
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultime	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokviume	2	2	4
Detyra laboratorike	2	2	4
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj.	4	2	8
<b>Totali</b>			<b>150</b>
Vërejtje: 1 ECTS (kredi) = 25 orë angazhim, p. sh., nëse lënda ka 6 ECTS (kredi) studenti duhet të angazhohet 150 orë gjatë semestrit.			
<b>Metodologjia e mësimdhënies:</b>	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga mësimdhënësi i lëndës në laborator!		
<b>Metodat e vlerësimit:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5% + 5%.</li> <li>- Projekti: 15%</li> </ul>		

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Kollokviumi 1: 35%.</li> <li>- Kollokviumi 2: 40%.</li> <li>- Ose provimi përfundimtar: 100%.</li> </ul>	
<b>Vlerësimi/ Nota përfundimtare:</b>	<b>Vlerësimi në %</b>	<b>Nota përfundimtare</b>
	91% - 100%	10
	81% - 90%	9
	71% - 80%	8
	61% - 70%	7
	51% - 60%	6
	0% - 50%	5
<b>Literatura</b>		
<b>Literatura bazë:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Morris M. Mano &amp; Mishael D. Ciletti. Digital Design, 6<sup>th</sup> Edition, Pearson, 2018.</li> <li>2. Agni Dika. Qarqet Kompjuterike Kombinuëse. Fakulteti Elektroteknik, Universiteti i Prishtinës, 2005.</li> </ol>	
<b>Literatura shtesë:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Agim Çami. Bazat e Qarqeve Logjike. Tiranë, 2018.</li> <li>2. Charles H. Roth. Fundamentals of Logic Design. Jr., PWS Publishing Company, 7<sup>th</sup> Edition, Cengage Learning, 2013.</li> <li>3. Parag K. Lala. Principles of Modern Digital Design. John Wiley &amp; Sons, Inc., Hoboken, New Jersey, 2007.</li> </ol>	
<b>Plani mësimor</b>		
<b>Java</b>	<b>Ligjëratat/njësia mësimore</b>	
<i>Java e parë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prezantimi i syllabusit (rreth ligjëratave).</li> <li>• Sistemet numerike.</li> </ul>	
<i>Java e dytë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Shndërrimi i numrave binar, oktal, decimal dhe heksadecimal.</li> </ul>	
<i>Java e tretë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aritmetika e numrave binar, oktal dhe heksadecimal.</li> <li>• Aritmetika komplementare.</li> </ul>	
<i>Java e katërt:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kodet: kodet BCD, ciklike dhe optimale.</li> </ul>	
<i>Java e pestë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kodet: kodet siguroese, për zbulimin e gabimeve dhe për korrigjimin e gabimeve.</li> </ul>	
<i>Java e gjashtë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Algjebra e Bulit.</li> </ul>	
<i>Java e shtatë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Qarqet kombinuëse.</li> </ul>	
<i>Java e tetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kollokviumi 1.</li> </ul>	
<i>Java e nëntë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koduesit.</li> </ul>	
<i>Java e dhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dekoduesit.</li> </ul>	
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Konvertuesit e kodeve.</li> </ul>	

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Indikatorët.</li> </ul>
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Multiplekserët.</li> <li>• Demultiplekserët.</li> </ul>
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Komparatorët.</li> <li>• Qarqet aritmetikore.</li> </ul>
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Simulimi i qarqeve logjike kombinuëse.</li> <li>• Qarqet sekuenciale.</li> <li>• Regjistrat dhe numëruesit.</li> </ul>
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kollokviumi 2.</li> </ul>

## Ushtrimet

Plani mësimor	
Java	Ushtrimet
<i>Java e parë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prezantimi i syllabusit (rreth ushtrimeve).</li> <li>• Sistemet numerike.</li> </ul>
<i>Java e dytë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Shndërrimi i numrave binar, oktal, decimal dhe heksadecimal.</li> </ul>
<i>Java e tretë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aritmetika e numrave binar, oktal dhe heksadecimal.</li> <li>• Aritmetika komplementare.</li> </ul>
<i>Java e katërt:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kodet: kodet BCD, ciklike dhe optimale.</li> </ul>
<i>Java e pestë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kodet: kodet siguroese, për zbulimin e gabimeve dhe për korrigjimin e gabimeve.</li> </ul>
<i>Java e gjashtë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Algjebra e Bulit.</li> </ul>
<i>Java e shtatë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Qarqet kombinuëse.</li> </ul>
<i>Java e tetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Konsultime rreth kollokviumit 1.</li> </ul>
<i>Java e nëntë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Koduesit.</li> </ul>
<i>Java e dhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Dekoduesit.</li> </ul>
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Konvertuesit e kodeve.</li> <li>• Indikatorët.</li> </ul>
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Multiplekserët.</li> <li>• Demultiplekserët.</li> </ul>
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Komparatorët.</li> <li>• Qarqet aritmetikore.</li> </ul>
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Simulimi i qarqeve logjike kombinuëse.</li> <li>• Qarqet sekuenciale.</li> <li>• Regjistrat dhe numëruesit.</li> </ul>
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Konsultime rreth kollokviumit 2.</li> </ul>

**Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes**

- Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike.
- Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletine nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit).
- Gjatë çdo seance do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentë!
- Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrimet!
- Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojnë në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës!
- Ardhja e studentëve me kohë në ligjëratat dhe ushtrimet është e obligueshme!