



SYLLABUSI

Të dhëna bazike rreth lëndës	
Universiteti:	Universiteti “Ukshin Hoti” - Prizren
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike
Programi i studimit:	Dizajnimi i Softuerëve
Lënda:	Interneti i gjësendeve
Niveli i studimeve:	Bachelor
Statusi i lëndës:	Zgjedhore
Viti i studimeve:	3
Numri i orëve në javë:	2+2
Vlera në kredi - ECTS:	6
Koha / lokacioni:	Do të publikohen në web site të universitetit!
Mësimdhënësit:	Betim Maloku, Ph. D. c.
Detajet kontaktuese:	betim.maloku@uni-prizren.com
Përshkrimi i lëndës:	<p>Interneti i Gjërave (IoT) është një kurs për paradigmen e re të objekteve që ndërveprojnë me njerëzit, me sistemet e informacionit dhe me objekte të tjera. Kursi do të fokusohet në të menduarit krijues dhe në zhvillimin praktik të projektit. Studentët do të mësojnë: – Konceptet e IoT – Teknologjitë e IoT – Teknikat e të menduarit krijues – Teknikat e bashkë-krijimit. Kjo lëndë nuk synon të jetë një kurs gjithëpërfshirës për teknologjitë e përfshira në IoT. Fokusi do të jetë më shumë në mundësitë e ofruara nga teknologjitë e ndryshme dhe në teknikat e të menduarit krijues për të gjetur aplikime novatore të kombinimeve të teknologjive të tilla në skenarët e jetës reale. Gjithashtu do të planifikohen disa prezantime në të cilat njerëz nga industria do të bëjnë prezantime rreth temave të zgjedhura që lidhen me IoT.</p>
Qëllimet e lëndës:	<p>Qëllimi i kësaj lëndë është që t’iu japë studentëve njohuri të përgjithshme rreth:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mënyrës koncize se si funksionon Interneti i përgjithshëm si dhe Interneti i Gjërave. - Kufizimeve dhe mundësive të rrjeteve pa tela dhe celulare për Internetin e Gjërave.

Rezultatet e pritura:	Studenti do të jetë në gjendje të kuptojë rreth: <ul style="list-style-type: none"> - Përdorimit të mjeteve bazë të matjes për të përcaktuar performancën në kohë reale të rrjeteve të bazuara në paketa. - Kompromiseve në rrjetet e ndërlidhura me sensorë të integruar me valë. 		
Kontributi/ ngarkesa e studentit (që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të mësimëve nga studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej/orë
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultime	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokviume	2	2	4
Detyra laboratorike	2	2	4
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj.	4	2	8
Totali			150
Vërejtje: 1 ECTS (kredi) = 25 orë angazhim, p. sh., nëse lënda ka 6 ECTS (kredi) studentit duhet të angazhohet 150 orë gjatë semestrit.			
Metodologjia e mësimdhënies:	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga mësimdhënësi i lëndës në laborator!		
Metodat e vlerësimit:	<ul style="list-style-type: none"> - Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5% + 5%. - Projekti: 10% - Testi 1: 15%. - Testi 2: 15%. - Provimi përfundimtar: 50%. 		
Vlerësimi/ Nota përfundimtare:	Vlerësimi në %	Nota përfundimtare	
	91% - 100%	10	
	81% - 90%	9	

	71% - 80%	8
	61% - 70%	7
	51% - 60%	6
	0% - 50%	5
Literatura		
Literatura bazë:	1. Arshdeep Bahga and Vijay Madiseti. “Internet of Things: A Hands-on Approach”, by Universities Press, 2015. ISBN: 9788173719547.	
Literatura shtesë:	1. Adrian McEwen, Hakim Cassimally. “Designing the Internet of Things”, John Wiley & Sons, 2014.	
Plani mësimor		
Java	Ligjëratat/njësia mësimore	
<i>Java e parë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Hyrje në Interneti i Gjërave • Prezantimi i syllabusit 	
<i>Java e dytë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Nivelet dhe modelet e vendosjes të IoT-së 	
<i>Java e tretë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • IoT specifike për domenin 	
<i>Java e katërt:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • IoT dhe makinë-te-makinë (M2M) 	
<i>Java e pestë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Menaxhimi i sistemit IoT me NETCONF-YANG 	
<i>Java e gjashtë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Metodologjia e dizajnit të platformave IoT 	
<i>Java e shtatë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemet IoT – Dizajni logjik duke përdorur Python 	
<i>Java e tetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Testi 1 	
<i>Java e nëntë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Pajisjet fizike dhe pikat përfundimtare të IoT 	
<i>Java e dhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Serverët & Clouds fizikë IoT 	
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Raste studimore që ilustrojnë dizajnin e IoT - 1 	
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Raste studimore që ilustrojnë dizajnin e IoT - 2 	
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Analiza e të dhënave për IoT 	
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Mjetet për IoT 	
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Testi 2 	

Ushtrimet

Plani mësimor		
Java	Ushtrimet	
<i>Java e parë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Hyrje në Interneti i Gjërave • Prezantimi i syllabusit 	
<i>Java e dytë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Nivelet dhe modelet e vendosjes të IoT-së 	
<i>Java e tretë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • IoT specifike për domenin 	
<i>Java e katërt:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • IoT dhe makinë-te-makinë (M2M) 	

<i>Java e pestë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Menaxhimi i sistemit IoT me NETCONF-YANG
<i>Java e gjashtë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Metodologjia e dizajnit të platformave IoT
<i>Java e shtatë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemet IoT – Dizajni logjik duke përdorur Python
<i>Java e tetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Testi 1
<i>Java e nëntë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Pajisjet fizike dhe pikat përfundimtare të IoT
<i>Java e dhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Serverët & Clouds fizikë IoT
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Raste studimore që ilustrojnë dizajnin e IoT - 1
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Raste studimore që ilustrojnë dizajnin e IoT - 2
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Analiza e të dhënave për IoT
<i>Java e katëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Mjetet për IoT
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Testi 2

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes
<ul style="list-style-type: none"> • Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike. • Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletine nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit). • Gjatë çdo seance do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentët! • Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjëratat dhe ushtrimet! • Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojnë në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës! • Ardhja e studentëve me kohë në ligjëratat dhe ushtrimet është e obligueshme!