



SYLLABUSI

Të dhëna bazike rreth lëndës	
Universiteti:	Universiteti “Ukshin Hoti” - Prizren
Njësia akademike:	Fakulteti i Shkencave Kompjuterike
Programi i studimit:	Dizajnimi i Softuerëve
Lënda:	Biznesi elektronik
Niveli i studimeve:	Bachelor
Statusi i lëndës:	Zgjedhore
Viti i studimeve:	2
Numri i orëve në javë:	2+2
Vlera në kredi - ECTS:	6
Koha / lokacioni:	Do të publikohen në web site të universitetit!
Mësimdhënësit:	Prof. Asoc. Dr. Naim Baftiu
Detajet kontaktuese:	naim.baftiu@uni-prizren.com
Përshkrimi i lëndës:	<p>Studenti perfiton: organizimin, strategjitë, funksionimin, ndarjen, zhvillimin dhe adaptimin me teknologjitë e reja per biznes. Studenti perfiton mënyren e zhvillimit dhe dizajnimin të web faqeve të kompanive, njohuritë dhe funksionimi i softverëve financiar, mënyrat e pagesave me anë të internetit, siguria e sistemeve kompjuterike të kompanive, etj.</p>
Qëllimet e lëndës:	<p>Studenti në këtë lëndë mësonë edhe nëndegët e tij si: e-commerce, e-marketing, e-procurement, e-banking, auksioni online, etj.</p> <p>Lënda Biznesi elektronik është një fenomen i cili po e legjitimon internetin si një medium kryesor i komunikimeve dhe po revolucionarizon një realitet të ri të afarizmit.</p>
Rezultatet e pritura:	<p>Pas përfundimit të kësaj lënde studentit do jetë në gjendje të:</p> <ul style="list-style-type: none"> - kuptojë konceptet themelore të biznesit elektronik, - kuptojë biznesin si dhe aplikacionet logjike biznesore etj, - kuptojë dhe aplikojë komplet aplikacionet logjike web faqet udhëzimet si dhe te gjitha te

	dhenat konkrete lidhur me biznesin elektronik.		
Kontributi/ ngarkesa e studentit (që duhet të korrespondoj me rezultatet e të nxënit të mësimëve nga studentit)			
Aktiviteti	Orë	Ditë/javë	Gjithsej/orë
Ligjërata	2	15	30
Ushtrime teorike/laboratorike	2	15	30
Punë praktike	1	2	2
Kontaktet me mësimdhënësin/konsultime	1	5	5
Ushtrime në terren	1	1	1
Kollokviume	2	2	4
Detyra laboratorike	2	2	4
Koha e studimit vetanak të studentit (në bibliotekë ose në shtëpi)	3	10	30
Përgatitja përfundimtare për provim	5	6	30
Koha e kaluar në vlerësim (teste, kuiz, provim final)	2	3	6
Projektet, prezantimet, etj.	4	2	8
Totali			150
Vërejtje: 1 ECTS (kredi) = 25 orë angazhim, p. sh., nëse lënda ka 6 ECTS (kredi) studentit duhet të angazhohet 150 orë gjatë semestrit.			
Metodologjia e mësimdhënies:	Lënda është kombinim i ligjëratave, diskutimeve, ushtrimeve numerike dhe laboratorike, ndërsa detyrat prezantohen nga mësimdhënësi i lëndës në laborator!		
Metodat e vlerësimit:	<ul style="list-style-type: none"> - Vijueshmëria në ligjërata dhe ushtrime: 5% + 5%. - Projekti: 15% - Kollokviumi 1: 35%. - Kollokviumi 2: 40%. - Ose provimi përfundimtar: 100%. 		
Vlerësimi/ Nota përfundimtare:	Vlerësimi në %	Nota përfundimtare	
	91% - 100%	10	
	81% - 90%	9	
	71% - 80%	8	
	61% - 70%	7	
	51% - 60%	6	
	0% - 50%	5	

Literatura	
Literatura bazë:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Dr. sc. Beqiri Edmond. Interneti-Komunikimet kompjuterike Dukagjini, Pejë, 2002 2. Dr. sc. Mustafa Muhamet, Informatika e biznesit, 2004. 3. Dr. Berisha Mihane, Informatika e biznesit-Ligjerata 2004 pjesa: Rrjetat kompjuterike - Arsenovski Sime, Informatika, Shkup, 2006.
Literatura shtesë:	1.
Plani mësimor	
Java	Ligjëratat/njësia mësimore
<i>Java e parë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Prezantimi i syllabusit (rreth ligjëratave). • Hyrje ne e-biznes Historiati i zhvillimit të e-biznesit Llojet e e-biznesit
<i>Java e dytë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Operacionet e rrjetave të komunikimit dhe transmetimit të informatave
<i>Java e tretë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Fazat e krijimit të e-biznesit
<i>Java e katërt:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • E-commerce
<i>Java e pestë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Faktorët kryesorë të zhvillimit të ebiznesit
<i>Java e gjashtë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Struktura – elementët- themelor të EBiznesi
<i>Java e shtatë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Kuptimi i internetit per biznes
<i>Java e tetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Kollokviumi 1.
<i>Java e nëntë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Protokolli TCP/IP per biznes Implementimi i protokolit TCP/IP
<i>Java e dhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Zhvillimi i internetit dhe biznesi krahas zhvillimit teknologjise se Informative.
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Serverët dhe biznesi
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Lidhja në Internet per biznes
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • DSL – Digital Subscriber Line
<i>Java e katërmëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • ISDN – Integrated Services Digital Network (Rrjetit Digjital i Shërbimeve të Integruara)
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Aplikimet më të njohura të internetit • Modelet e e-biznesit • Komuniteti virtual • Kollokviumi 2.

Ushtrimet

Plani mësimor	
Java	Ushtrimet
<i>Java e parë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Prezantimi i syllabusit (rreth ushtrimeve). • Ushtrime ne laborator internet

<i>Java e dytë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Ushtrime per operacionet e komunikimit
<i>Java e tretë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Ushtrime le laborator per fazat e e-biznesit
<i>Java e katërt:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Ushtrime me detyre per E-commerc
<i>Java e pestë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Ushtrime per zhvillimin e biznesit
<i>Java e gjashtë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Ushtrime per elementet e biznesit
<i>Java e shtatë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Ushtrime ne internet
<i>Java e tetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Konsultime rreth kollokviumit 1.
<i>Java e nëntë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Ushtrime për TCP/IP
<i>Java e dhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Detyra per zhvillimin e biznesit
<i>Java e njëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Detyra nga serveret biznesor
<i>Java e dymbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Interneti dhe lidhja praktike
<i>Java e trembëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Ushtrime DSL
<i>Java e katërbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Rrjeti dhe lidhja ne internet • Detyra dhe aplikimi i internetit
<i>Java e pesëmbëdhjetë:</i>	<ul style="list-style-type: none"> • Detyra ne model biznesor • Konsultime rreth kollokviumit 2.

Politikat akademike dhe rregullat e mirësjelljes
<ul style="list-style-type: none"> • Në përgjithësi prezantimet e ligjëratave do të bëhen përmes MS PowerPoint, tabelës, përdorimit të materialeve, programeve kompjuterike dhe ushtrimeve numerike. • Po ashtu, nga mësimdhënësit do të sigurohen edhe materiale tjera shtesë (punime shkencore, publikime, buletine nacionale, si dhe zbulimet dhe hulumtimet e fundit). • Gjatë çdo seance do të organizohet qasja e bashkëbisedimit dhe bashkëparticipimit me studentët! • Nga studentët kërkohet që të jenë të rregullt në ligjërata dhe ushtrime! • Do të vlerësohet kontributi i studentëve kur ata bashkëpunojnë dhe participojn në ligjëratat dhe ushtrimet e lëndës! • Ardhja e studentëve me kohë në ligjërata dhe ushtrime është e obligueshme!