



UNIVERSITETI “UKSHIN HOTI” - PRIZREN
FAKULTETI I SHKENCAVE KOMPJUTERIKE

Agjenda e punëtorisë:

“Digjitalizimi i proceseve të biznesit përmes web aplikacioneve dhe zhvillimit të lojërave”

Data: 24.11.2021 Orari:	Përmbajtja
09:30h - 10:00h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Ardhja dhe regjistrimi në punëtori</i>
10:00h - 10:05h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Prof. Ass. Dr. Ziriye Hasani, zv. Dekane e Fakultetit të Shkencave Kompjuterike</i><ul style="list-style-type: none">– Hapja e punëtorisë (fjalë rasti)
10:05h - 10:35h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Endrit Fetahu (nga Fakulteti i Shkencave Kompjuterike)</i><ul style="list-style-type: none">– Zhvillimi i lojërave (shtjellimi i një teme/projekti)
10:35h - 11:05h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Selim Maloku (nga kompania “Zonda Creative Studio”)</i><ul style="list-style-type: none">• Zhvillimi i lojërave (shtjellimi i një teme/projekti)
11:05h - 11:30h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Diskutim i hapur rreth zhvillimit të lojërave</i>
11:30h - 11:40h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Besnik Nurshaba</i><ul style="list-style-type: none">– Zhvillimi i lojërave (demonstrim praktik) I
11:40h - 11:50h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Nedim Faiku</i><ul style="list-style-type: none">– Zhvillimi i lojërave (demonstrim praktik) II
11:50h - 12:00h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Prof. Asoc. Dr. Ercan Canhasi (nga Fakulteti i Shkencave Kompjuterike)</i><ul style="list-style-type: none">– “Loja e shahut”
12:00h - 13:00h	Pushim (pauza e drekës në byfe të universitetit)
13:00h - 14:00h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Prof. Asoc. Dr. Ercan Canhasi (nga Fakulteti i Shkencave Kompjuterike) dhe përfaqësues nga kompania “Gjirafa</i><ul style="list-style-type: none">– Digjitalizimi i proceseve të biznesit/organizatës përmes web aplikacioneve
14:00h - 14:30h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Diskutim i hapur rreth digjitalizimit të proceseve dhe web aplikacioneve</i>
14:30h - 14:45h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Illir Perolli (fitues i vendit të parë në Bootcamp tre ditor, projekti “Open ICT Education for Youth Employability”)</i><ul style="list-style-type: none">– Demonstrimi praktik i një web aplikacioni I
14:45h - 15:00h	<ul style="list-style-type: none">• <i>Altina Rexha dhe Dafina Elshani (fituese të vendit të parë në garën “Hackathon”, projekti “ICT for Kosovo’s Growth”)</i><ul style="list-style-type: none">– Demonstrimi praktik i një web aplikacioni II